Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti:

Menjanje količine i raspoloživosti

artikla

Tim Vampiri

Mina Janković

Nemanja Maksimović

Petar Kolić

Spisak revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autori** |
| 8.03.2019. | 1.0 | inicijalna verzija | Mina Mina Janković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1 Uvod 4](#_Toc34557042)

[1.1 Rezime 4](#_Toc34557043)

[1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa 4](#_Toc34557044)

[1.3 Reference 4](#_Toc34557045)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc34557046)

[2 Scenario menjanja promene količine od strane prodavca ili admina 5](#_Toc34557047)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc34557048)

[2.2 Tok događaja 5](#_Toc34557049)

[2.2.1 Korisnik uspesno pronalazi zeljeni artikal 5](#_Toc34557050)

[2.2.2 Korisnik unosi pogresan broj 5](#_Toc34557051)

[2.2.3 Korisnik ostavlja prazno mesto ili ubacuje nevažeće karaktere. 6](#_Toc34557052)

[2.3 Posebni zahtevi 6](#_Toc34557053)

[2.4 Preduslovi 6](#_Toc34557054)

[2.5 Posledice 6](#_Toc34557055)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri menjanju količine i raspoloživosti artikala.

## Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Primer SSU-a sa sajta predmeta

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li je potreban pozdravni ekran sa obaveštenjem o uspešnosti promene kolicine artikla ? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario menjanja promene količine od strane prodavca ili admina

## Kratak opis

Radi se o nalazenju zeljenog artikla od strane privilegovanog(prodavac ili admin), i azuriranju broja artikla pomocu textboxa. Prodavac ce moci da izmeni raspolozivost artikala tako sto ih poveca ili smanji. Ovo ce omoguciti kupcima da obave kupovinu u skladu sa trenutnim stanjem prodavnice. U slucaju unosenja negativne vrednosti javice se poruka sa neusposti izvrsenja ove operacije.

## Tok događaja

U ovom odeljku se opisuju glavni uspesni scenario(niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom.

### Korisnik uspesno pronalazi zeljeni artikal

1. Posle uspešnog prijavljivanja od strane korisnika sa dozvoljenim privilegijama ispisuje se poruku uspešnosti prijavljivanja.
2. Pristiskom dugmeta za potvrdu čitanja poruke, stranica se osvežava i korisnik se nalazi na home stranici.
3. Korisnik u desnom gornjem uglu pronalazi textbox za vršenje pretrage.
4. Pomerajem kurzora na textbox za vršenje pretrage i levim klikom otvara se mogućnost upisa artikla za pretragu.
5. Korisnik vrši pretragu upisivanjem imena artikla i pristiskom na dugme pretrazi vrši pretragu.
6. Po pretrazi izbacuju se rezultati pretrage i korisnik klikom na odgovarajuci artikal obelezava artikal za promeniti.
7. Po kliku na artikal otvaraju se razlicite mogucnosti manupulacije artikla gde korisnik koristi mogucnost unosa nove kolicine artikla.
8. Uspesnim popunjavanjem cifre( >= 0 ) vrsi se azuriranje artikla

### Korisnik unosi pogresan broj

1. Sistem ispisuje poruku o pogrešnom iznosu broja.
2. Pristiskom dugmeta za potvrdu čitanja poruke, stranica se osvežava i korisnik se nalazi na koraku 7 iz predhodnog scenarija.

### Korisnik ostavlja prazno mesto ili ubacuje nevažeće karaktere.

1. Sistem ispisuje poruku o unosu nevažećih karaktera ili praznog mesta.
2. Pristiskom dugmeta za potvrdu čitanja poruke, stranica se osvežava i korisnik se nalazi na koraku 7 iz predhodnog scenarija.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik mora da ima nalog i da bude ulogovan.

## Posledice

Korisnik je promenio raspoloživu količinu proizvoda.